[Projekttitel]

[ Emmeline Weil, Sharmarke Dauud Mohamed]

# Übersicht

## Handlungsrahmen

[Eine Person verirrt sich in einem Labernd, weil er die Karte auf der der richte Weg aus dem Labernd eingezeichnet war verloren hat.]

## Ablauf

[versucht raus zu kommen, wobei er versuchen muss den richtigen Weg zu wählen, wofür er dann Punkte bekommt oder halt Minus bei falscher Wahl.]

## Schwierigkeiten

[Das Programmieren und umzusetzen der Idee.]

## Aufgabenverteilung

[beide arbeiten an der Story und programmieren.]

## Erwartung (optional)

[2]

# Beteiligte Personen

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Datum |
| Emmeline Weil | 14.02.20 |
| Sharmarke Dauud Mohamed | 14.02.20 |
|  |  |